

---

# CREACIÓN Y MANTENIMIENTO DE PÁGINES WEB (BÁSICO)

---

**FAMILIA PROFESIONAL:** Informática y comunicaciones

**AREA PROFESIONAL:** Desarrollo

**HORAS:** 60

## OBJETIVOS

### Objetivo general:

Aprovechar eficazmente la conexión a Internet, mediante la creación de web y blog con plantillas, como fuente de información y publicidad aplicada al diseño.

### Objetivos específicos:

- Crear un sitio web básico a partir de la información entregada por una PYME.
- Editar y formatear texto en una página web con estilos prediseñados o personalizados.
- Formatear párrafos y páginas.
- Insertar vínculos “entre páginas”, “dentro de una página” y servicios externos.
- Detectar vínculos rotos y archivos huérfanos.
- Licitar y mantener un sitio web local en un servidor remoto (publicar).
- Dar de alta el sitio web en los buscadores de Internet.
- Contratar y asociar un dominio propio al sitio web.
- Editar e insertar imágenes y mapas de imagen.
- Estructurar datos con tablas.
- Añadir audio y vídeo a una web.
- Agregar capacidades de comercio electrónico con formularios.
- Estructurar una web compleja con marcos y menús.
- Extender las capacidades de la web con objetos Flash y Java prediseñados.

## CONTENIDOS

### 1. Conceptos fundamentales de informática, internet y diseño gráfico

- 1.1. ¿Qué es internet?
- 1.2. ¿Cuál es la función de un proveedor de servicios de Internet?
- 1.3. ¿Qué es una URL, una dirección IP y un DNS?

### 2. La página web y su diseño

- 2.1. Concepto de lenguaje de etiquetas y protocolos.
- 2.2. Color y diseño gráfico.
- 2.3. Estructura y funcionamiento de una página web.
- 2.4. Definición de títulos.
- 2.5. Parámetros de formato en páginas y párrafos.
- 2.6. Tipo de incompatibilidades entre navegadores.

### 3. Creación de páginas web a partir de editores de plantillas.

- 3.1. Editar una página web con Tova Dreamweaver.
- 3.2. Diferenciar los partes de una página web.
- 3.3. Implementar una página web básica con texto.
- 3.4. Aplicar estilos sobre texto y títulos.
- 3.5. Definir listas numeradas y no numeradas.
- 3.6. Detectar incompatibilidades.
- 3.7. Parámetros que definen una imagen.
- 3.8. Formatos estándar de imagen.
- 3.9. Tipo de regiones definibles en un mapa de imagen.
- 3.10. Insertar una imagen en una página web.
- 3.11. Modificar los parámetros de la imagen.
- 3.12. Editar una imagen con un programa de tratamiento de imágenes.
- 3.13. Asignar imagen de fondo y color por defecto a una página web.
- 3.14. Asignar un vínculo a una imagen.
- 3.15. Generar listas de texto con botones.
- 3.16. Asignar imagen de sustitución a una imagen insertada.
- 3.17. Crear e insertar un mapa de imagen.
- 3.18. Definir regiones vinculadas a un mapa de imagen.

#### **4. Publicación de páginas web.**

- 4.1. Comparativa entre servicio FTP y servicio HTTP.
- 4.2. Identificación de los parámetros de usuario/a en el servidor FTP.
- 4.3. Contratar un espacio web online gratuito.
- 4.4. Modificar el sitio web local siguiendo la política del proveedor web remoto.
- 4.5. Licitación de un sitio web local en el servidor FTP remoto.
- 4.6. Identificar los diversos problemas de licitación existentes.
- 4.7. Dar de alta el sitio web remoto en los buscadores de Internet.
- 4.8. Añadir contador de visitas.
- 4.9. Contratar y asociar un nombre de dominio.

#### **5. Mantenimiento de la página web.**

- 5.1. Concepto de vínculo y servicios a los que puede apuntar.
- 5.2. Estructura de un sitio web local como páginas vinculadas.
- 5.3. Necesidades de movilidad y accesibilidad a un sitio web.